//Realizar un programa que pida una frase o palabra y si la frase o palabra es de 4  
//caracteres de largo, el programa le concatenara un signo de exclamación al final, y si no  
//es de 4 caracteres el programa le concatenara un signo de interrogación al final. El  
//programa mostrará después la frase final. Nota: investigar la función Longitud() y  
//Concatenar() de PseInt.  
  
Algoritmo EJERC\_CONCATENAR  
   
 Definir Frase\_Palabra Como Cadena  
   
 Escribir "ingrese una frase o palabra de 4 caracteres: "  
 Leer Frase\_Palabra  
   
 Si Longitud(Frase\_Palabra)= 4 Entonces  
   
 Escribir CONCATENAR(Frase\_Palabra,"!")  
   
 SiNo  
 Escribir CONCATENAR(Frase\_Palabra,"?")  
   
 FinSi  
   
FinAlgoritmo

//Realizar un programa que pida introducir solo frases o palabras de 6 caracteres. Si el  
//usuario ingresa una frase o palabra de 6 caracteres se deberá de imprimir un mensaje por  
//pantalla que diga "CORRECTO", en caso contrario, se deberá imprimir "INCORRECTO".  
//Nota: investigar la función Longitud() de PseInt.  
  
Algoritmo EJERC\_6\_CARACTERES  
   
 Definir Frase\_Palabra Como Cadena  
   
 Escribir "ingrese una frase o palabra de 6 caracteres: "  
 Leer Frase\_Palabra  
   
 Si Longitud(Frase\_Palabra)= 6 Entonces  
   
 Escribir "CORRECTO"  
 SiNo  
 Escribir "INCORRECTO"  
   
 FinSi  
   
FinAlgoritmo

//Realizar un programa que pida un número y determine si ese número es par o impar.  
//Mostrar en pantalla un mensaje que indique si el número es par o impar. (para que un  
//número sea par, se debe dividir entre dos y su resto debe ser igual a 0). Nota: investigar  
//la función mod de PseInt.  
  
  
Algoritmo NUMERO\_PAR\_IMPAR  
   
 Definir num Como Entero  
   
 Escribir "ingrese un numero: "  
 Leer num  
   
 Si num MOD 2 = 0 Entonces  
   
 Escribir "El numero es PAR"  
 SiNo  
 Escribir "El numero es IMPAR"  
   
 FinSi  
   
FinAlgoritmo

Algoritmo ejercicio\_SN  
   
 Definir letra Como Caracter  
   
 Escribir "ingrese una letra: "  
 Leer letra  
 Si letra = "S" o letra = "N" Entonces  
   
 Escribir "CORRECTO"  
 SiNo  
 Escribir "INCORRECTO"  
   
 FinSi  
   
FinAlgoritmo

Algoritmo PRACTICA\_CONDICIONAL  
   
 Definir bandera Como Logico  
 bandera = 2 > 3 y 3 == 3  
 Si bandera Entonces  
 Escribir "La condición es: " bandera " por eso se muestra este mensaje"  
 SiNo  
 Escribir "La condición es: " bandera " por eso se muestra este mensaje"  
   
 FinSi  
   
FinAlgoritmo

//Realizar un programa que pida al usuario el horario en el que se conectó al zoom. Si ese horario  
//está entre la hora de ingreso y la hora de ingreso + los 15? de tardanza, mostrará un mensaje por  
//pantalla que diga "Llegaste a tiempo, tienes presente". Si el horario de ingreso supera ese límite,  
//se mostrará un mensaje por pantalla que diga "Hoy tendrás tardanza. Recuerda avisarle a tus  
//coaches cuando llegarás tarde. Mañana te esperamos a tiempo, tu participación en el equipo es  
//VITAL"  
  
  
Algoritmo sin\_titulo  
   
 Definir hora\_ingreso, hora\_inicio Como Real  
   
 Escribir "Ingrese su hoario de ingreso: "  
 Leer hora\_ingreso  
 hora\_inicio = 19.00  
 Si hora\_ingreso >= 19.15 Entonces  
 Escribir "Hoy tendrás tardanza. Recuerda avisarle a tus coaches cuando llegarás tarde. Mañana te esperamos a tiempo, tu participación en el equipo es VITAL"  
 SiNo  
 Escribir "Llegaste a tiempo, tienes presente"  
   
 FinSi  
  
FinAlgoritmo

Definir palabra, letra1 , letra2 como caracter  
   
  
  
 Escribir " Porfavor ingrese una palabra " ;  
  
 Leer palabra  
 letra1 <- Subcadena( palabra,0,0 )  
 letra2 <- subcadena( palabra,Longitud(palabra)-1,Longitud(palabra)-1 )  
   
 Si letra1=letra2 Entonces  
 escribir " verdadero "  
 SiNo  
 escribir "falso"  
 Fin Si  
   
FinAlgoritmo